

2019年4月吉日 <ニュースリリース>

放課後における子どもの「教育格差」の縮小に向けて 放課後 NPO アフタースクール×ソニーが取り組む 「感動体験プログラム」

感動体験プログラム

2019 年度募集開始!関東・関西 25 カ所で実施

放課後 NPO アフタースクールは、ソニー株式会社が子どもの「教育格差」の縮小に向けて取り組む『感動体験プログラム』を小学校の放課後において実施しています。2019 年 3 月末までに、東京・千葉の小学校 7 校でプログラムのトライアルを実施し、創造性や好奇心を育む体験を子どもたちに届けました。

2019 年度は、関東 1 都 6 県および関西でプログラム開催団体を募集し、前年の 3 倍以上となる 25 カ所でプログラムを展開いたします。

■2019 年度 募集開始

2019 年度のプログラム開催団体の募集を本日より開始しました。関東・関西の学童保育、放課後子ども教室などを対象としています。ソニーのプログラミングブロック「MESH(メッシュ)」を使ったワークショップ、大型 VR 空間「Warp Square(ワープスクエア)」の映像と音を通して世界をめぐり異文化体験するワークショップ、アニメ制作ワークショップ、ミュージカル体験などを提供していきます。(募集概要は3頁目参照)

■「感動体験プログラム」

近年、貧困や家庭環境、地域の違いなどの理由から、子どもの「教育格差」が広がっていることが国内の社会課題の一つとなっています。特に小学校低学年の子どもたちは、年間約 1,600 時間※1 もの時間を放課後や長期休暇として学校外で過ごしています。学校で過ごすよりも長いこの放課後や長期休暇における体験機会の差が子どもたちの成長に与える影響は大きいといわれています。

この教育・体験機会の格差縮小を目指し、放課後 NPO アフタースクールとソニーは、小学校の放課後において「感動体験プログラム」を実施します。ソニーグループの技術やコンテンツと、教育現場の経験豊富な放課後 NPO アフタースクールの強みを掛け合わせ、子どもたちに感動体験を提供することで好奇心や創造性の向上を目指します。

※1 小学校低学年における放課後の時間および長期休暇の合計(2016年 全国学童保育連絡協議会調べ)







プログラム概要

全部無料でお届けばす

創造性を育み、好奇心を刺激する STEAM 分野※1 に関連した7つのプログラム



VR空間「Warp Square*」で異文イヒイ本験



放課後に突然現る不思議な空間。そこは360度の没入感あふれる映像と音を通して、世界各地を巡り、異文化を体験する「Warp Square」。合言葉は「ワープ!」。みんなで世界の魅力を発見する旅に出よう。

🎁 プログラミングブロック「MESH^{**}」で心を動かすモノづくり



はじめてでも簡単に使えるプログラミングブロック「MESH™」。 箱や紙コップなどの工作素材を組み合わせることで、子どもたち のアイデアがカタチになります。自由な発想力で、チームごとに大 好きな人を笑顔にするユニークな装置を作っちゃおう!

3 オリジナルアニメワークショップ



講師はプロのアニメーション作家。まずはプロのテクニックを間近で見ながら、アニメの描き方を楽しく学びます。そのあとはプロと同じ道具を使って、自分だけのオリジナルアニメ作りを体験。自分が描いた絵がアニメになるなんて夢みたい!

4 ミュージカルワークショップ



さまざまな舞台で活躍するプロの講師が、歌やダンスを基礎から教えてくれます。身体を使いながらの発声練習や、歌詞に合わせた動きの指導で、みんなみるみる表現力がアップ!最後はみんなで練習の成果を発表!



科学を楽しく学ぶことができる、体験型のオリジナルサイエンスショーをお届けします。音の楽しさや光の不思議などをテーマに、科学の原理を楽しく学んで、工作もできる90分。どのショーも驚きや発見の連続で、ますます科学が好きになる!

6 みらい・夢ワークショップ



みんなは将来、どんなふうになりたい?そのためにはどんなことをすればいいかな?未来の夢や人生を計画するときに大事なコツを、ライフプランナーと一緒にゲーム感覚で楽しく学びましょう。これからの未来にわくわくすること間違いなし!

プププログラミングの旅



「プログラミングってなに?」を基礎から学びます。はじめにカードやワークシートを使いながら、プログラミングの仕組みをしっかり理解します。そのあとは、プログラミングブロック「MESH™」で実際にプログラミングを体験してみよう!

※1「STEAM」とは、Science(科学)、Technology(技術)、Engineering(工学)、Art(芸術)、Mathematics(数学)の略 ※2「Warp Square」とは、超短焦点プロジェクター映像を壁面に投影することで、部屋そのものを仮想空間にするソニーの映像システム ※3「MESH」とは、無線でつながるプログラミングブロックを組み合わせることで、難しい電子工作やプログラミングの知識がなくても、さまざまなアイデアを形にできるツール

■ 2019 年度実施概要

感動体験プログラム

・プログラム募集期間:第1次2019年4月15日~5月31日(実施は7月~)

第2次2019年7月1日~8月31日 (実施は10月~)

・プログラム実施時期:2019年7月~2020年3月

・プログラム実施場所:関東(東京、神奈川、千葉、埼玉、群馬、栃木、茨城)、関西(大阪、京都)

公立小学校の放課後活動学童クラブ等 25 カ所

·プログラム実施定員:20~50名/1回

・「感動体験プログラム web」(4月15日公開予定より)

http://www.npoafterschool.org/kando



■放課後 NPO アフタースクール

日本の小学校の放課後改革に挑戦し、安心・安全な預かりと地域を巻き込んだ本物・多様な体験が両立するアフタースクールを展開。これまでに 20 校を開校し、子どもたちには「自己肯定感」「チャレンジ意欲」の向上を、保護者の方には「小1・小4の壁」解消を目指しています。

また、様々な企業・行政等と連携し、子育てプロジェクトを 展開。活動開始以来500種類以上のプログラムを生み出し、 年間のべ20万人以上の子どもたちが活動に参加しています。



特定非営利法人 放課後 NPO アフタースクール HP https://npoafterschool.org/

<報道機関向けのお問い合わせ先>

特定非営利法人放課後 NPO アフタースクール 後藤

TEL: 03-6721-5043 MAIL:kikaku@npoafterschool.org

ソニー株式会社 広報・CSR 部 TEL: 03-6748-2200