

創造性と好奇心を育む感動体験を放課後へ

感動体験プログラム

単発プログラム



Robot
aiboとAI(人工知能)を体験



Warp Square
VR空間で異文化体験



Programming
プログラミングでアイデアを形に



Animation
アニメーション作家から学ぶアニメ作り

すべて **無料** /
プログラム実施団体
募集中!!

訪問も
オンラインも!!

プログラム
紹介動画
ウェブサイト
公開中!!



Musical
プロの講師と一緒に歌って踊ろう



Life Planning
夢や未来について考えよう



Nature
自然の不思議と音を探そう



Classical Music
クラシック音楽の魅力を体験しよう

これまで
3,000名以上
が参加!

2024

共催

SONY

放課後NPO
アフタースクール

後援

文部科学省

創造性と好奇心を育む 感動体験を放課後へ

訪問も
オンラインも!!

「aibo」とっしょに
AI+プログラミング体験

VR空間「Warp Square」で
異文化体験



見る・聴く・感じる!
わくわくクラシック



プログラミングブロック
「MESH™」で
アイデアを形にしよう!



耳をすまして、
自然の不思議と音を探そう!



世界でひとつの
「オリジナルアニメ」を作ろう



リアルに体験!夢をかなえる
ライフプランニング!



自分を表現しよう!
みんなでミュージカル

小学校低学年の子どもたちが学校外で過ごす時間は、放課後や長期休暇を合わせて年間1,600時間。学校の授業よりも長いこの時間における体験機会の差が、子どもたちの成長に与える影響は大きいと言われています。放課後の子どもたちの体験をより豊かなものにするため、ソニーグループは放課後NPOアフタースクールとのパートナーシップのもと、「感動体験プログラム」をお届けします。ソニーグループのテクノロジーやエンタテインメントを活用したSTEAM分野*2の多様なプログラムで、子どもたちの創造性や好奇心を育みます。

*1 感動体験プログラムのうち、2018～2023年度にソニーと放課後NPOアフタースクールによって実施された単発プログラムに参加した人数
*2 STEAMとは、Science(科学)、Technology(技術)、Engineering(工学)、Arts(芸術、リベラルアーツ)、Mathematics(数学)の略

8つのプログラム! 感

すべて無料で
お届け!

Point
1



ソニーグループの特色を活かした多彩なプログラム!

ソニーグループのテクノロジーやエンタテインメントを活かした8つのプログラム。オンラインでも楽しめる幅広いプログラムで、子どもたちの創造性や好奇心を刺激します。

Point
2

program
1



エンタテインメントロボット「aibo」*1がみんなの放課後にやってくる 「aibo」といっしょにAI(人工知能)+プログラミング体験



Robot

AI(人工知能)を持ったエンタテインメントロボット「aibo(アイボ)」とプログラミング体験や、aiboの技術者とオンラインでお話しするチャンスも!名前を呼ぶとこっちに来たり、なでると喜んだり、魅力がいっぱいのaiboのヒミツを聞いてみよう!

訪問

所要時間 60分 × 2回 + 1週間

対象/定員 小学1~6年生 / 上限16名

実施時期 9月~3月

実施場所 約16名収容可能な教室

実施条件 両日、同一児童の参加が原則です。

ワークショップ2回実施後、aiboと1週間自由に過ごしていただけます。

感動ポイント

- 1 aiboと1週間過ごせる!
- 2 AI技術に触れられる!
- 3 プログラミングを体験!

感

WEBで詳しく!



*1「aibo(アイボ)」は、家庭の中で人とつながりを持ち、育てる喜びや愛情の対象となることを目指して開発したソニーのエンタテインメントロボットです。
協力:ソニーグループ株式会社

program
2



4Kプロジェクターが映し出す、360度の圧倒的な迫力映像! VR(仮想)空間「Warp Square」*2で異文化体験



Warp Square

放課後に突然現れる不思議な空間「Warp Square(ワープスクエア)」。360度の臨場感あふれる映像と音を通して世界各地を巡り、異文化を体験します。合言葉は「ワープ!」。みんなで世界の魅力を発見する旅に出よう。

訪問

所要時間 90分

対象/定員 小学1~6年生 / 上限20名

実施時期 10月、1月、2月

実施場所 エアコンのある1階の体育館または15m×8m、高さ2.8m以上の部屋

実施条件 ● 2tトラックでの機材搬入
● ひと部屋20A以上の電源

感動ポイント

- 1 大迫力の映像体験!
- 2 主体的な学びにつながるストーリー!
- 3 チームで楽しく協力!

感

WEBで詳しく!



*2「Warp Square(ワープスクエア)」とは、超短焦点プロジェクターの映像を壁面に投影することで、部屋そのものを仮想空間にするソニーの映像システム。
協力:ソニー株式会社

*関東(東京、神奈川、千葉、埼玉、群馬、栃木、茨城)のみでの実施となります。

program
4



自分で描いた絵が動き出す! プロのテクニックを間近で学べる 世界でひとつの「オリジナルアニメ」を作ろう



Animation

講師はプロのアニメーション作家。はじめにプロのテクニックを間近で見ながら、アニメの描き方を楽しく学びます。そのあとは本物の道具を使って、自分だけのオリジナルアニメ作りを体験。自分が描いた絵がアニメになるなんて夢みたい!

訪問

所要時間 90分 × 2回

対象/定員 小学3~6年生 / 上限20名

実施時期 7月~9月

実施場所 約20名収容可能な教室

実施条件 ● 2回に分けて2週連続で実施
● 両日、同一児童の参加が原則です。

感動ポイント

- 1 アニメの描き方のコツがわかる!
- 2 自分だけのアニメが作れる!
- 3 プロのテクニックを学べる!

感

WEBで詳しく!



協力:株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント

ピカッと光ったり
音を出せたりするよ



program
3



みんなのひらめきとアイデアで放課後をもっと楽しく プログラミングブロック「MESH」*3でアイデアを形にしよう!



Programming

初めてでも簡単に使えるプログラミングブロック「MESH™(メッシュ)」。「MESH™」を使ったさまざまなミッションを通じてプログラミング的思考について学び、身の回りのものと組み合わせて、放課後をより便利で楽しくする発明品を作ろう!

オンライン

所要時間 90分

対象/定員 小学1~6年生 / 上限16名

実施時期 7月~3月

実施場所 約16名収容可能な教室

実施条件 特になし

実施後、約1週間「MESH™」とタブレット機材を貸し出しますので、自由に活用いただけます。

感動ポイント

- 1 初心者でもプログラミングが楽しめる!
- 2 創造力や発想力を刺激!
- 3 チームで発明品を作り上げ、発表しよう!

感

WEBで詳しく!



全国の小学生の放課後に無料でお届け!

訪問・オンラインともに日本全国で実施します。

※プログラム②は関東(東京、神奈川、千葉、埼玉、群馬、栃木、茨城)のみでの実施となります。

Point
3



初めてのオンライン参加も安心! 機材貸し出し & 接続サポート

オンラインの実施に必要な機材はすべて無料でお貸し出します。

機材の接続もサポートしますので、初めてでも安心してご応募ください。

プログラムの紹介動画を
ウェブサイトで公開中!!



感動体験プログラム 単発 検索

<https://npoafterschool.org/kando/short/>

program
5



プロの講師から歌やダンスの基礎を学ぶ! 最後は練習の成果を発表!

自分を表現しよう! みんなでミュージカル



歌やダンスを
楽しもう!



Musical



協力: 株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント

さまざまな舞台上で活躍するプロの講師が歌やダンス、表現などミュージカルの基礎を教えてください。身体を使ったり、歌の意味を考えて動いたり、コミュニケーション能力も育みながらみるみる表現力がアップ! 最後には練習の成果を発表します。

オンライン

所要時間 90分 × 2回

対象/定員 小学1~6年生 / 上限20名

実施時期 7月~8月

実施場所 エアコンのある体育館または
8m×10m以上の部屋

実施条件 ● 2回に分けて2週連続で実施
● 両日、同一児童の参加が原則です。

感動ポイント

- 1 プロが教えてくれる!
- 2 歌やダンスの基礎が身につく!
- 3 発表会で成果をおひろめ!



WEBで詳しく!



program
6



人生の選択肢って無限大! プロと一緒に未来を考えよう

リアルに体験! 夢をかなえるライフプランニング!



未来の
計画を
一緒に
考えよう!



Life Planning



協力: ソニー生命保険株式会社

みんなは将来、どんなふうになりたい? そのためにはどんなことをすればいいかな? 将来の夢や人生を計画するときに大事なコツを、ライフプランナーと一緒にゲーム感覚で楽しく学ぼう。これからの未来にワクワクすること間違いなし!

訪問

所要時間 90分

対象/定員 小学4~6年生 / 上限20名

実施時期 7月~3月

実施場所 約20名収容可能な教室

実施条件 特になし

感動ポイント

- 1 未来の自分をイメージできる!
- 2 仕事や夢を考えるきっかけになる!
- 3 お金の感覚も身につく!



WEBで詳しく!



program
8



クラシック音楽の魅力を楽しく体験。音楽がどんどん好きになる!

見る・聴く・感じる! わくわくクラシック



どんな
仕組み
があるの
かな?



Classical Music



協力: 公益財団法人ソニー音楽財団「Concert for KIDS」

「子どもたちの身近にクラシックを」がコンセプト。クラシック音楽の魅力を目の前で体感! アーティストの生演奏を聴いたり、楽器の仕組みを学んだり、時には体験もできます。みんなでクラシック音楽を楽しもう!

訪問

所要時間 60分

対象/定員 小学1~6年生 / 上限50名

実施時期 8月、10月、11月

実施場所 エアコンのある体育館や音楽室
など、約50名収容可能な部屋

実施条件 特になし

調律済みのピアノがあればお借りする場合があります。

感動ポイント

- 1 アーティストの生演奏を目の前で聴ける!
- 2 音楽や楽器にわくわくできる!
- 3 音楽を身近に感じられる!



WEBで詳しく!



お気に入りの音
見つかった!!

program
7



ICレコーダーで音を録音して、音の仕組みを学ぼう!

耳をすまして、自然の不思議と音を探そう!



Nature



協力: ソニー株式会社、「わお! わお! 生物多様性プロジェクト」(ソニーグループ株式会社と公益財団法人日本自然保護協会の協働プロジェクト)

音の仕組みを学び、自然観察指導員と自然の中でいろいろな音を集めよう。気に入った音に出会ったら、ハイレゾ対応のICレコーダーに録音! 身近な風景の中にも魅力的な音がたくさん隠れていることに気づきます。

訪問

所要時間 150分(約60分の屋外への外出含む)

対象/定員 小学1~6年生 / 上限20名

実施時期 10月、3月

実施場所 約20名収容可能な教室、公園・森林

実施条件 ● 徒歩10分圏内に自然観察ができる公園や森林があること
● 雨天決行(大雨・台風などを除く)
● 長期休暇や休日等の実施を推奨

感動ポイント

- 1 自然を感じる心を育む!
- 2 音の仕組みが学べる!
- 3 ハイレゾ(高解像度音源)を体験!



WEBで詳しく!



募集概要

プログラム実施20団体全国で募集中

応募締切

- 第1次締切** 2024年5月26日(日) ※第1次に応募いただいた場合、第2次にも自動エントリーされます。複数回ご応募いただく必要はありません。
- 第2次締切** 2024年9月1日(日)
- ① 天候や感染症等の状況を注視しながら、実施時期や形態につきましては各団体様と調整します。状況次第では実施をオンラインに変更、または中止とする可能性もあります。あらかじめご了承ください。

募集対象

小学生の放課後を対象とした活動を行っている団体(放課後児童クラブ[学童保育]、放課後子ども教室、児童館、子ども食堂、子どもの居場所等)

費用

プログラムは、すべて無料です。
※実施団体様には実施場所や必要な備品の手配をお願いします。
※非営利目的のため、参加費は徴収せずに実施してください。

結果通知

実施決定団体には、締切後2か月以内にご連絡します。

応募はこちらから!

応募方法

以下の「感動体験プログラム」ウェブサイトのフォームからご応募ください。



感動体験プログラム 応募 検索

<https://npoafterschool.org/kando/short/apply/>

応募から実施までの流れ

STEP 01 応募
ウェブサイト応募フォームよりご応募ください。

STEP 02 事務局からのご連絡
締め切り日からおよそ2か月以内に当選団体のみご連絡します。

STEP 03 事前打ち合わせ
実施団体には、実施1か月前までに、お電話またはメールにて詳細のご連絡をします。

STEP 04 備品発送
実施日に合わせて、当日必要な備品をお送りします。中身の確認・保管をお願いします。

STEP 05 接続テスト(オンライン型のみ)
インターネットの接続や、Zoomアプリでの通話テストを行います。
※放課後NPOアフタースクール(以下、当法人)のスタッフが接続のサポートをします。

STEP 06 プログラムの実施
当日の進行は当法人のスタッフがいきます。参加団体の皆様は子どもたちのサポートをお願いします。

よくあるご質問

Q 2回に分けて実施するプログラムは、両日・同一児童の参加が原則との記載がありますが、調整が難しい場合は応募できませんか?

応募は可能ですが、より子どもたちの理解を深めることができるよう2回構成として実施しています。原則として両日・同一児童の参加をお願いします。

Q 保護者の見学は可能ですか?

可能です。個人情報保護のため、写真や動画の撮影はご遠慮ください。

Q 当日、スタッフによるプログラムのサポートは必要ですか?

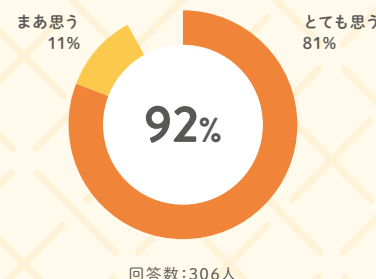
子どもたちの対応で数名のスタッフの方にご協力いただくことができれば助かります。プログラムの進行は講師や当法人スタッフがいきます。

プログラムを体験した！ 子どもたちのアンケート

(放課後NPOアフタースクール調べ 調査期間:2023年7月~2024年1月)

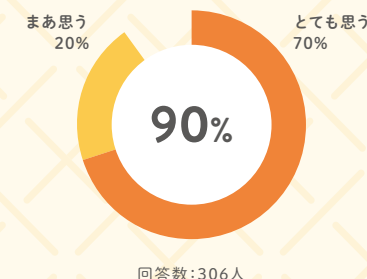
Q.1

プログラムに参加して
楽しいと思えましたか?
(満足度)



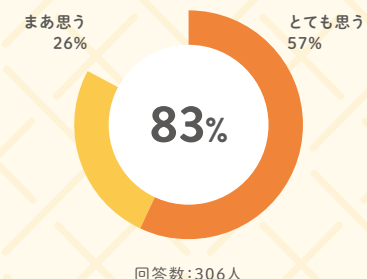
Q.2

プログラムに参加して、
わくわくしましたか?
(好奇心)



Q.3

プログラムに参加して「できた!」と
感じたことはありませんか?
(達成感)



子どもの声

VR空間「Warp Square」で異文化体験

楽しく世界の文化を知ることができて、またやりたいと感じました。ワープで宇宙なども見てみたいです。(6年生)

耳をすまして、自然の不思議と音を探そう!

虫や鳥などいろいろな生物がいっぱいいました。録音が楽しかったし、自然のことをたくさん知ることができました。(2年生)

実施団体の声

プログラミングブロック「MESH™」でアイデアを形にしよう!

MESHで作ったアイデアをお互いにほめあう等、自分で作ったもので皆が喜ぶ様子に自己肯定感が高まっているようでした。

世界でひとつの「オリジナルアニメ」を作ろう

できないことは諦めがちだった児童が、先生方の励ましで最後までやりぬき、作品を完成させていました。

本プログラムでは、2020~2023年度までソーシャルバリュー・ジャパンによる社会的インパクト評価を実施し、体験活動に参加した子どもたちの非認知能力の向上が認められました。詳しくはウェブサイトをご覧ください。



小学生の放課後における「感動体験プログラム」は、私たちが運営しています

SONY

ソニーグループは社会貢献活動のスローガンとして「For the Next Generation」を掲げ、教育支援活動を実施しています。2018年には、国内における教育格差縮小に向けた「感動体験プログラム」を開始し、放課後の学童、地方や離島の小学校、子ども食堂などにおいて、ソニーグループのテクノロジーやエンタテインメントを活かした多様なワークショップを実施しています。ソニーグループはこれからも子どもたちに「感動」を届け、創造性や好奇心を育む機会を提供していきます。

※「感動体験プログラム」は2018年の開始以来、約400か所で実施、9,000名以上が参加

f ソニーグループの教育プログラムの情報はこちらのFacebookページから
<https://www.facebook.com/curiostepwithsony>



放課後NPO

アフタースクール

(設立:2009年)

「放課後はゴールデンタイム」をビジョンに、2009年に法人化。自由で豊かな放課後を全国で実現するため、学校施設を活用した放課後の居場所「アフタースクール」を運営。子どもが主体的に過ごせる環境づくりに力を入れています。また、企業や自治体と連携し、全国の放課後の居場所における環境整備や人材育成支援、子どもたちの体験機会創出に取り組んでいます。活動に賛同くださる多くの方々とともに、社会全体で子どもたちを育むことにチャレンジし続けています。

お問い合わせは
こちら

感動体験プログラム事務局(放課後NPOアフタースクール内) 〒113-0033 東京都文京区本郷1-20-9 本郷元町ビル5F

TEL 050-1741-3909 平日10:00~17:00

E-mail kando@npoafterschool.org

感動体験プログラム 検索

<https://npoafterschool.org/kando/>

